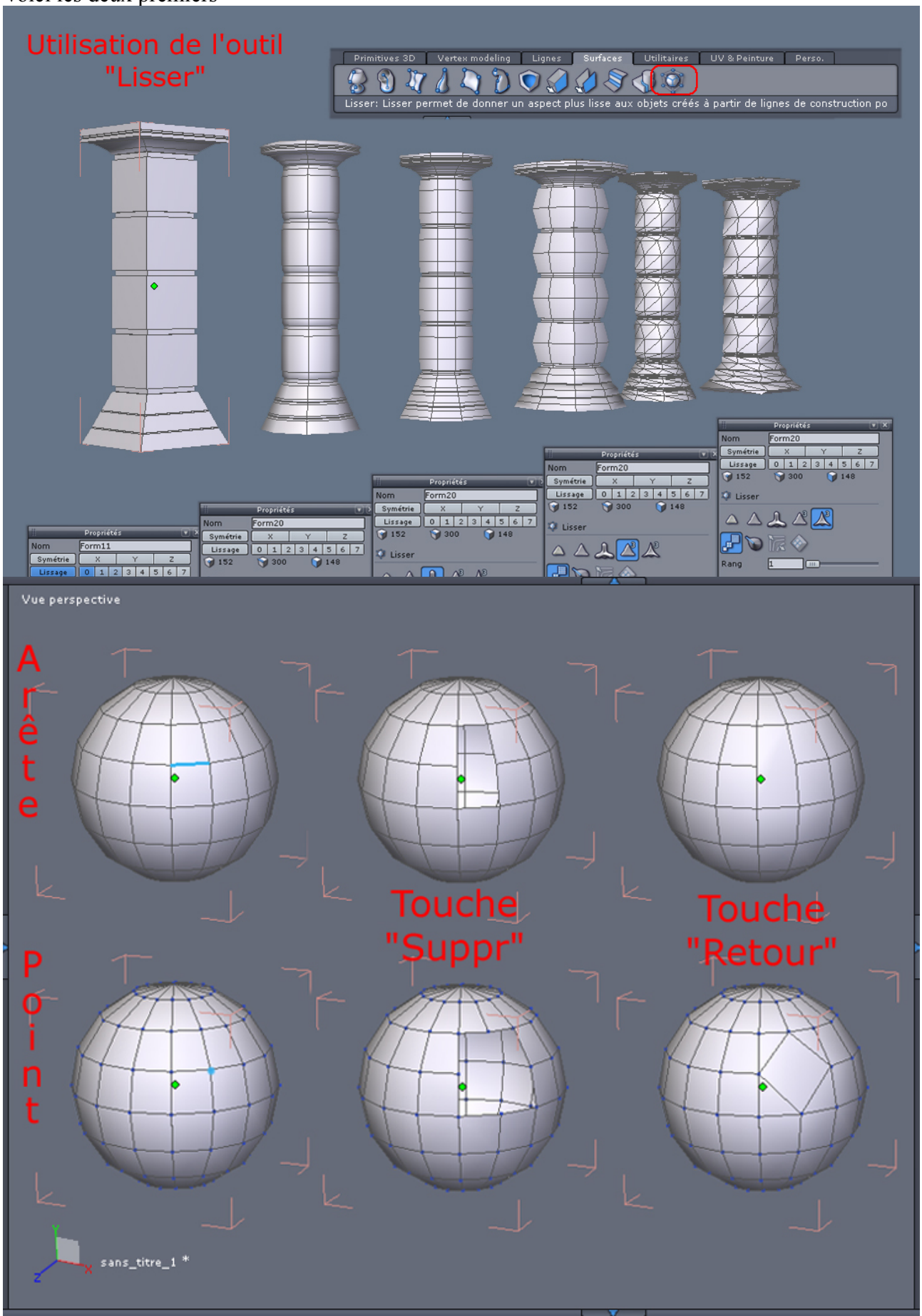
TRUCS ET ASTUCES DE HEXAGON

Ca marche aussi lorsque l'on a fusionné les 3 parties en une seule, car les domaines de textures sont conservés (à condition de les avoir créés avant bien sur

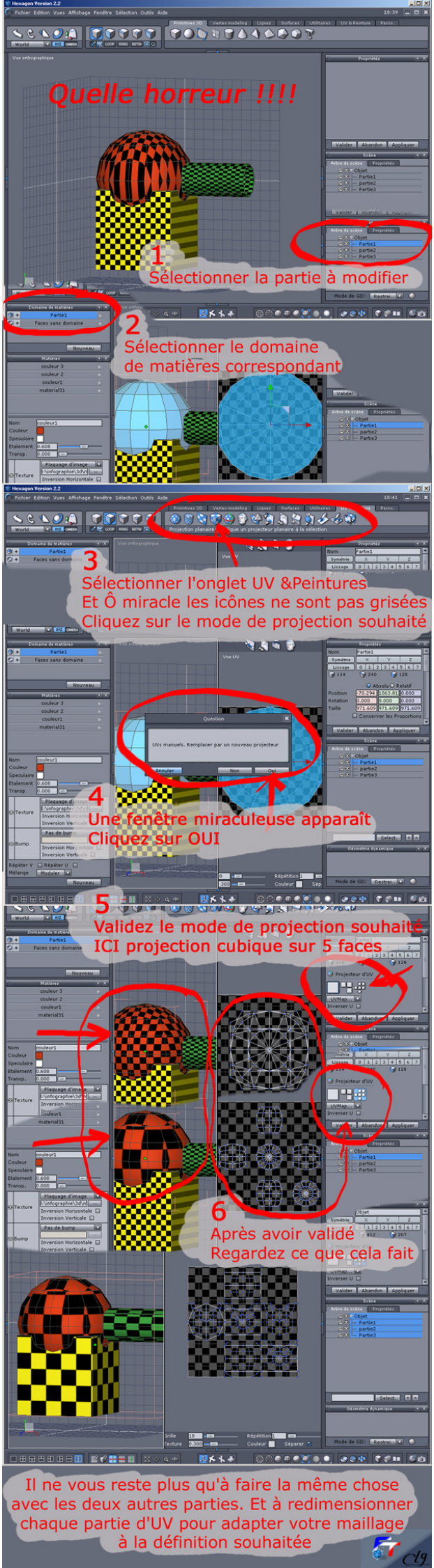
****

Voici les deux premiers



Voici la troisième astuce

Elle concerne les UV

Qui ne s'est jamais cassé la tête pour savoir comment retravailler des UV lamentables une fois le fichier Hexagon refermé ?

Eh bien il suffit de suivre la méthode suivante